

Bericht zum Bewerbungsprozess Baltic Cultural Pearl 2026

Sanierungsbeirat der Stadt Schleswig / Sitzung 07.10.2025

Titelbewerbung - Zeitplan 2025

- 1. Bewerbungsphase
- Feb. April : Stadt Schleswig erhält den Kandidatenstatus
- 2. Bewerbungsphase
- Mai-Oktober Ausarbeitung eines Kultur- und Resilienz-Aktionsplanes
- Workshops mit KooperationspartnerInnen im Juni/Juli u. Sept.
- 16. Oktober Einreichung der finalen Bewerbungsschrift
- 10. November Juryentscheidung (6 Städte von 17 Kandidaten)
- 24 November Preisverleihung in Varde, Dänemark auf dem Culture for Resilience Forum 2025

Kooperationspartner*innen Baltic Cultural Pearl 2025/2026



kultiVIERT Gemeinschaft der Stadt Schleswig

- Stadtmuseum Schleswig
- Stadtbücherei Schleswig
- vhs Schleswig
- Jugendzentrum
- Stiftung SH Landesmuseen Schloss Gottorf
- SH Landestheater
- Ev.-Luth. Kirchengemeinde Schleswig und anderen Institutionen, Sport-, Kultur- und Bürgervereine, Initiativen und Nachbarschaften aus Schleswig

Entwicklung eines Kultur- / Resilienz- und Aktionsplanes



Entwicklung von partizipativen Projekten zur Stärkung der kulturellen und sozialen Teilhabe in Schleswig / Fokus St. Jürgen und Friedrichsberg

Themenfelder:

Gemeinsam Stadt entdecken

Gemeinsam Stadt gestalten

Gemeinsam Stadt erzählen

Zielgruppen: Jugendliche, Junge Erwachsene, Vereine, Nachbarschaften, Initiativen...

Wo: Indoor und Outdoor, in den Kultureinrichtungen mit Projektbestandteilen in der Innenstadt, Stadtteile Friedrichsberg und St. Jürgen, in Leerständen und freuen Plätzen, in Ladenlokalen oder in Parkanlagen

Workshop-Eindrücke

10. September, Markt der Möglichkeiten FIF Bugenhagenschule Schleswig/Friedrichsberg





Workshop-Eindrücke

10. September, Markt der Möglichkeiten FIF Bugenhagenschule Schleswig/Friedrichsberg





FÜNF Projektideen zur Weiterentwicklung

Projektidee 1: City Quest

Erfahre mehr über deinen Stadtteil, die Architektur, die Straßen und Menschen Ideengeber*innen: Stadtmuseum, Landestheater in Zusammenarbeit mit Kulturvereinen



Projektidee

- Stadtgeschichte im gebauten Raum von Friedrichsberg erlebbar machen.
- Jugendliche erforschen Orte, Gebäude und Geschichten, entwickeln daraus **Geocaching-Routen mit Film, Foto, Audio und QR-Codes**
- Pädagogische Grundlage ist Baukulturelle Bildung nach dem Modell "Tatort Kulturlandschaft" (Raum–Zeit–Handlung)
- Die erste Gruppe wird zur Peer-Crew qualifiziert und coacht 2–3 Folgegruppen – so entstehen 3– 4 City-Quest-Routen bis Jahresende

Projektidee 2: Graffiti Wettbewerb

Gestalte ungenutzte Flächen im Stadtraum oder auf mobilen Untergründen Ideengeber*innen: Schloss Gottorf, Ev. Luth. Kirchengemeinde; Jugendzentrum

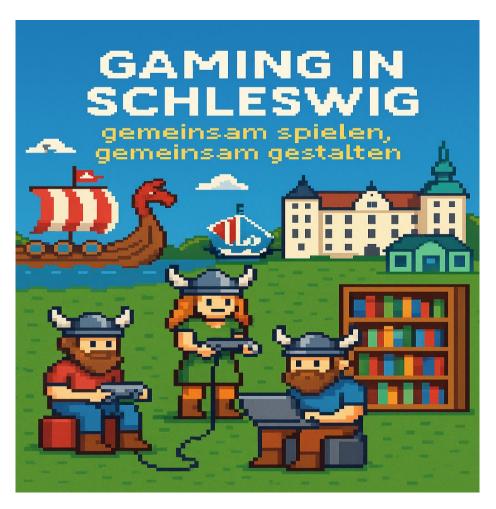


Projektidee:

- Erlernen von Spraytechniken bei Workshops mit Graffiti-Künstler*in
- Zusammenarbeit mit Graffiti Sprayern
- Möglichkeit zur Gestaltung ungenutzter öffentliche, private und/oder mobiler Flächen im Stadtraum (Orte im Stadtraum werden gesucht)
- Bilder, Themen, Story wird gemeinsam entwickelt
- Verknüpfung mit Wettbewerb möglich
- Ausstellung und Präsentation von Graffitis

Projektidee 3: Gaming in Schleswig

Gemeinsam Spielen/Gestalten - Ideengeber*innen: vhs, Stadtbücherei, Schloss Gottorf



Projektidee:

- Aufbau einer Gaming-Community in der Stadt Schleswig, Einrichtung eines Discord-Servers zur Kommunikation mit Community,
- Planung einer Kickoff-Veranstaltung, große Kickoff-Veranstaltung als Ergebnis des Communitybuilding-Prozesses, offenes Ende (s.
- Schaffen eines offenen Gaming-Angebots
 - LAN-Partys, E-Sport-Turniere, Gaming Nights, Generationen-Gaming, Workshops (Gesundheit & Gaming, Demokratie & Gaming), Makerspace (Games bauen, Cosplay, Pixel-Art)

Orte: Leerstände, vhs, Bücherei,

Projektidee 4: Mobile Bühne – Lebende Baustelle

Temporäre mobile Bühnen zum Performen, zum Kochen, zum Bespielen und Beteiligen Ideengeber*innen: Fachdienst Kultur und Tourismus, Jugendzentrum, u.a.





Projektidee: Planung und Bau einer temporären mobilen Bühne, Parklets als Platzgestaltung und Aktionsraum für Veranstaltungen oder als Verweilraum ohne Bespielung

Projektidee 5: Aufbau eines Tonstudios für Jugendliche

Temporäres Projekt als Pilot in St. Jürgen / Gewerbegebiet in Zusammenarbeit mit Sanierungsbeirat St. Jürgen Ideengeber*innen: Servicestelle Bürgerbeteiligung, FD II 1a und Jugendzentrum







Vielen Dank für

Ihre Zeit

Ihren Input

Ihr Feedback

Ihr Engagement