

Bericht zum Bewerbungsprozess Baltic Cultural Pearl 2026

Sanierungsbeirat der Stadt Schleswig / Sitzung 07.10.2025

Titelbewerbung - Zeitplan 2025

1. Bewerbungsphase

- Feb. - April : Stadt Schleswig erhält den Kandidatenstatus

2. Bewerbungsphase

- Mai-Oktober Ausarbeitung eines **Kultur- und Resilienz-Aktionsplanes**
- Workshops mit KooperationspartnerInnen im Juni/Juli u. Sept.
- 16. Oktober Einreichung der finalen Bewerbungsschrift
- 10. November Juryentscheidung (6 Städte von 17 Kandidaten)
- 24 November Preisverleihung in Varde, Dänemark auf dem Culture for Resilience Forum 2025

Kooperationspartner*innen Baltic Cultural Pearl 2025/2026

In Schleswig geht was!

10. September, 18 Uhr im FiF



Mach mit bei Graffiti,
Gaming, mobiler Bühne und
mehr ...

Forum im Friedrichsberg · Bugenhagenschule

   

Impressum: Stadt Schleswig, Der Bürgermeister, FD Kultur und Tourismus, www.schleswig.de

kultiVIERT Gemeinschaft der Stadt Schleswig

- Stadtmuseum Schleswig
 - Stadtbücherei Schleswig
 - vhs Schleswig
 - Jugendzentrum
 - Stiftung SH Landesmuseen Schloss Gottorf
 - SH Landestheater
 - Ev.-Luth. Kirchengemeinde Schleswig
- und anderen Institutionen, Sport-, Kultur- und
Bürgervereine, Initiativen und Nachbarschaften
aus Schleswig

Entwicklung eines Kultur- / Resilienz- und Aktionsplanes

Entwicklung von partizipativen Projekten zur Stärkung der kulturellen und sozialen Teilhabe in Schleswig / Fokus St. Jürgen und Friedrichsberg

Themenfelder:

Gemeinsam Stadt entdecken

Gemeinsam Stadt gestalten

Gemeinsam Stadt erzählen

Zielgruppen: Jugendliche, Junge Erwachsene, Vereine, Nachbarschaften, Initiativen...

Wo: Indoor und Outdoor, in den Kultureinrichtungen mit Projektbestandteilen in der Innenstadt, Stadtteile Friedrichsberg und St. Jürgen, in Leerständen und freien Plätzen, in Ladenlokalen oder in Parkanlagen

In Schleswig geht was!

10. September, 18 Uhr im FiF



Mach mit bei Graffiti, Gaming, mobiler Bühne und mehr ...

Forum im Friedrichsberg · Bugenhagenschule

   

Impressum: Stadt Schleswig, Der Bürgermeister, FD Kultur und Tourismus, www.schleswig.de

Workshop-Eindrücke

10. September, Markt der Möglichkeiten

FIF Bugenhagenschule Schleswig/Friedrichsberg



Workshop-Eindrücke

10. September, Markt der Möglichkeiten

FIF Bugenhagenschule Schleswig/Friedrichsberg



FÜNF Projektideen zur Weiterentwicklung

Projektidee 1: City Quest

Erfahre mehr über deinen Stadtteil, die Architektur, die Straßen und Menschen

Ideengeber*innen: Stadtmuseum, Landestheater in Zusammenarbeit mit Kulturvereinen



Projektidee

- Stadtgeschichte im gebauten Raum von Friedrichsberg erlebbar machen.
- Jugendliche erforschen Orte, Gebäude und Geschichten, entwickeln daraus **Geocaching-Routen mit Film, Foto, Audio und QR-Codes**
- Pädagogische Grundlage ist Baukulturelle Bildung nach dem Modell „Tatort Kulturlandschaft“ (Raum–Zeit–Handlung)
- Die erste Gruppe wird zur Peer-Crew qualifiziert und coacht 2–3 Folgegruppen – so entstehen 3–4 City-Quest-Routen bis Jahresende

Projektidee 2: Graffiti Wettbewerb

Gestalte ungenutzte Flächen im Stadtraum oder auf mobilen Untergründen

Ideengeber*innen: Schloss Gottorf, Ev. Luth. Kirchengemeinde; Jugendzentrum



Projektidee:

- Erlernen von Spraytechniken bei Workshops mit Graffiti-Künstler*in
- Zusammenarbeit mit Graffiti Sprayern
- Möglichkeit zur Gestaltung ungenutzter öffentliche, private und/oder mobiler Flächen im Stadtraum (Orte im Stadtraum werden gesucht)
- Bilder, Themen, Story wird gemeinsam entwickelt
- Verknüpfung mit Wettbewerb möglich
- Ausstellung und Präsentation von Graffitis

Projektidee 3: Gaming in Schleswig

Gemeinsam Spielen/Gestalten - Ideengeber*innen: vhs, Stadtbücherei, Schloss Gottorf



Projektidee:

- Aufbau einer Gaming-Community in der Stadt Schleswig, Einrichtung eines Discord-Servers zur Kommunikation mit Community,
 - Planung einer Kickoff-Veranstaltung, große Kickoff-Veranstaltung als Ergebnis des Communitybuilding-Prozesses, offenes Ende (s.
 - Schaffen eines offenen Gaming-Angebots
 - LAN-Partys, E-Sport-Turniere, Gaming Nights, Generationen-Gaming, Workshops (Gesundheit & Gaming, Demokratie & Gaming), Makerspace (Games bauen, Cosplay, Pixel-Art)
- Orte: Leerstände, vhs, Bücherei,

Projektidee 4: Mobile Bühne – Lebende Baustelle

Temporäre mobile Bühnen zum Performen, zum Kochen, zum Bespielen und Beteiligen

Ideengeber*innen: Fachdienst Kultur und Tourismus, Jugendzentrum, u.a.



Projektidee: Planung und Bau einer temporären mobilen Bühne, Parklets als Platzgestaltung und Aktionsraum für Veranstaltungen oder als Verweilraum ohne Bespielung

Projektidee 5: Aufbau eines Tonstudios für Jugendliche

Temporäres Projekt als Pilot in St. Jürgen / Gewerbegebiet in Zusammenarbeit mit Sanierungsbeirat St. Jürgen

Ideengeber*innen: Servicestelle Bürgerbeteiligung, FD II 1a und Jugendzentrum



In Schleswig geht was!

10. September, 18 Uhr im FiF



Mach mit bei Graffiti,
Gaming, mobiler Bühne und
mehr ...

Forum im Friedrichsberg · Bugenhagenschule



CANDIDATE
SELECTION
2026



Impressum: Stadt Schleswig, Der Bürgermeister, FD Kultur und Tourismus, www.schleswig.de

Vielen Dank für

Ihre Zeit

Ihren Input

Ihr Feedback

Ihr Engagement